

Gamification

أ. محمد عيد





المحاضرة الأولى

عقلية مصمم الألعاب

عقلية مصمم الألعاب



أجندة المحاضرة الأولى

- ما هو التلعيب؟
- أهمية التلعيب
- استخداماته
- الفريق بين اللعبة والتلعيب والمحاكاة والتعلم القائم على اللعب
- نماذج عملية للتلعيب

ما هو التلعيب Gamification؟

هو استخدام آليات وعناصر الألعاب في مجالات أخرى لتحقيق أهداف بشكل أفضل أو أسرع أو أكثر مع الشعور المتعة والإنجاز.



أهمية ال Gamification



- المعنى والرسالة
- التطور والإنجاز
- التملك والإنجاز
- تمكين الإبداع
- الانتماء والتأثير الاجتماعي
- التلهف
- الفضول
- تجنب الخسارة والألم

استخداماته

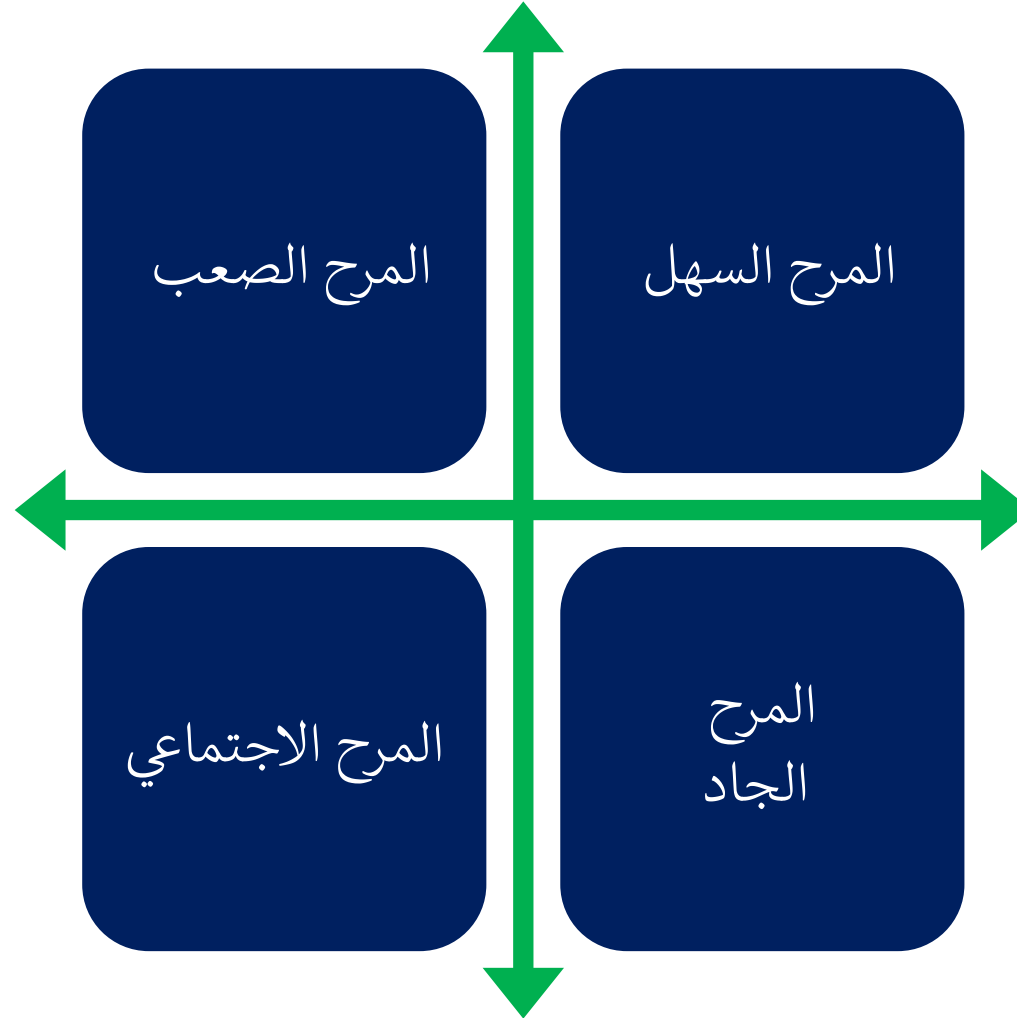


- التسويق
- المبيعات
- الموارد البشرية
- الحياة الشخصية والأسرية
- التعليم والتدريب
- إدارة الفرق
- الإنتاج
- إدارة المؤسسات
- الرياضة
- خدمة العملاء
- المالية

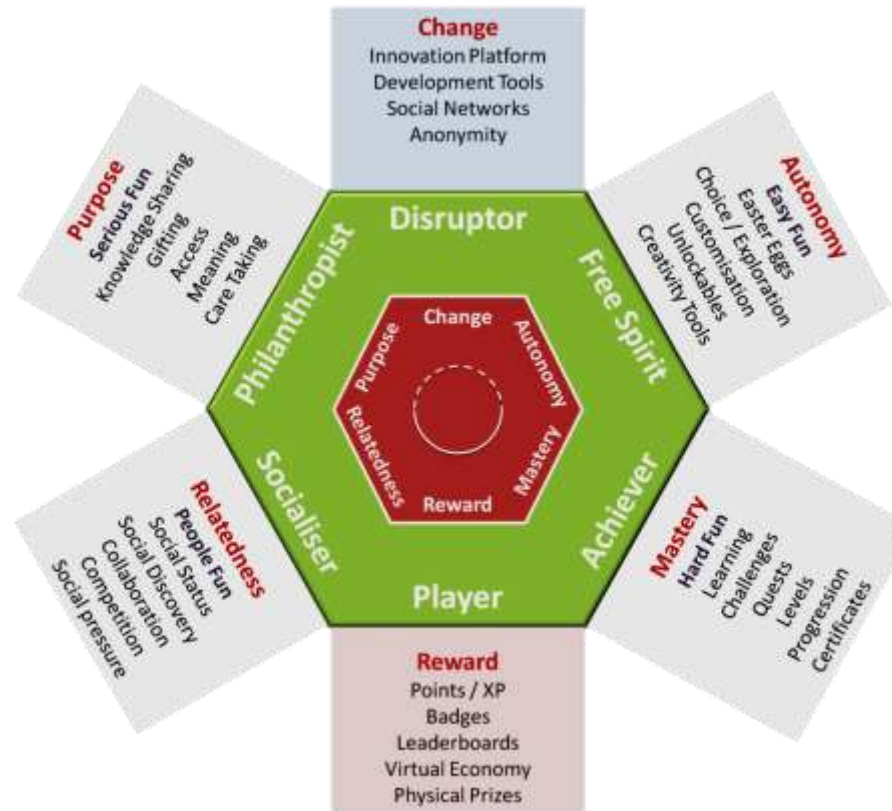
الفرق بين:

Game	Gamification	Game-based learning	Simulation
• اللعبة	• اللوعبة	• التعلم القائم على اللعب	• المحاكاة

أنواع المرح



أنواع اللاعبين



نماذج عملية لـ Gamification

- السوبر ماركت: كل مبلغ تشتري به يتحول لنقاط في رصيدك تستطيع أن تشتري بها مرة أخرى، أو تأخذ بها خصومات.
- التعليم: تحويل المعلومات إلى نقاط ومستويات وشارات تحصل عليها لكي تكمل الكورس.
- المواقع: النسبة المئوية لإكمال المعلومات على بروفايلك.
- الرياضة: مطاردة الزومبي لك.



المحاضرة الثانية

كيف تحول العالم إلى لعبة؟

كيف تحول العالم إلى لعبة؟



عناصر ال Gamification



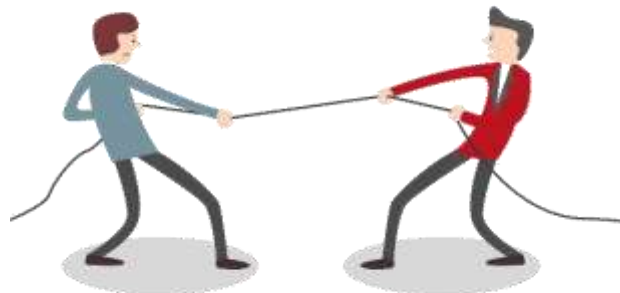
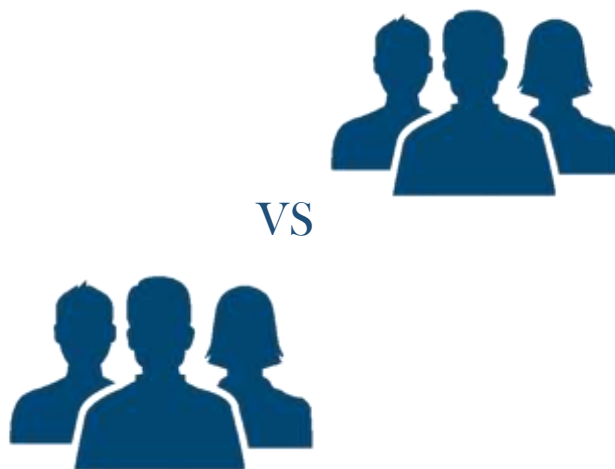
- نظام اللاعبين
- النقاط
- الشارات
- المستويات
- التحديات
- لوحة المتصدرين
- القوانين
- الاستراتيجية

نظام اللاعبين

منافسة فرق

منافسة أفراد

المنافسة الذاتية



اللاعبون



شخصية اللاعب:

- شخصية كارتونية.
- شخصية واقعية (رياضية، فنان، عالم..)
- اسم معبر (خيالي، قيمى)

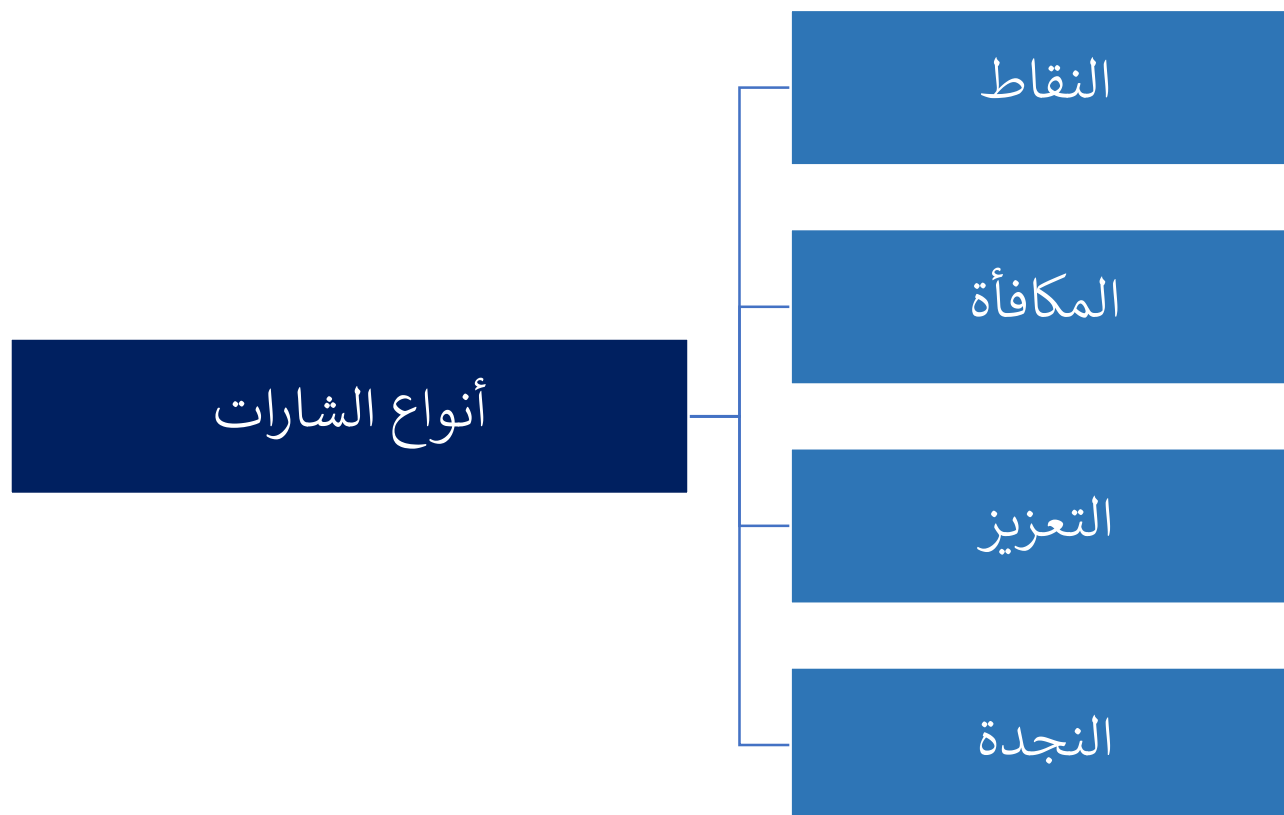
النقاط

كيف تحدد النقاط؟

- أولاً: تحديد كل المهام المطلوب اتباعها والمطلوب اجتنابها
- ثانياً: تحديد أهمياتهم ووزن كل مهمة، وتحديد النقاط المناسبة له بالإضافة أو الخصم
- ثالثاً: تحديد هدف النقاط في كل مستوى



الشارات

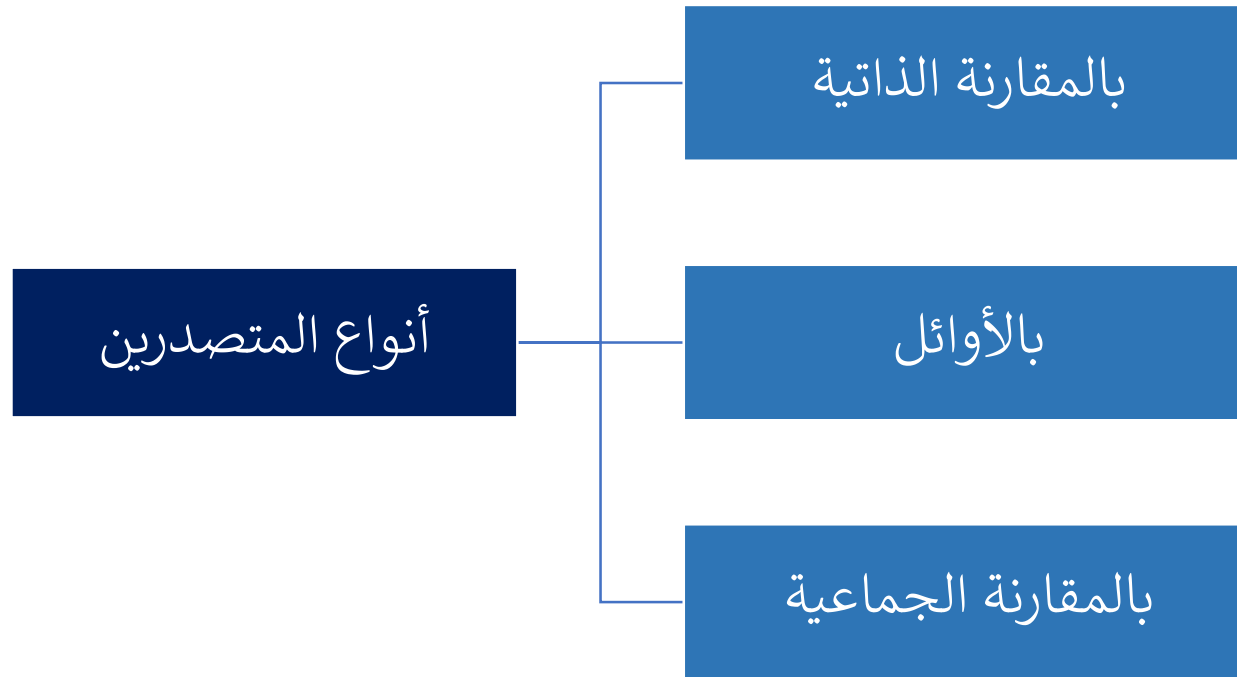


المستويات

- العدد الأنسب للمستويات (3 : 7) مستويات
- كل مستوى محدد بمعايير واضحة للبداية وللنهاية
- المستويات الأولى يجب أن يكون سهلاً ويمكن تقديم مساعدات به
- المستويات متدرجة الصعوبة حسب مستوى اللاعب



لوحة المتصدرين





جميع الحقوق محفوظة - إعمل بيزنس



RULES

الاستراتيجية

- الاستراتيجية هي طريقة اللعب
- إما أن تكون الاستراتيجية مكتوبة، أو مسجلة صوتية، أو فيديو، أو تقوم أنت بشرحها
- يتم توضيح فيها طريقة المكسب والخسارة والقوانين والنقاط وباقي العناصر إن أمكن



أنواع الألعاب

حركية

كرت

لوحية

إلكترونية



قصص الألعاب

- مطاردة الزومبي
- النجاة من الجزيرة
- اصطياد الكنز
- جزيرة الديناصورات
- بناء المدينة



المحاضرة الثالثة

نماذج عملية

نماذج عملية



أجندة المحاضرة الثالثة

- تطبيق عملي على تأهيل فريق
- تطبيق عملي على إدارة الحياة (اكتساب عادة)
- تطبيق عملي على ورشة تدريبية

كيف تستخدم الـ Gamification

الاحتياجات والأهداف	نوع اللعبة	قصة اللعبة
القوانين	التحديات	الاستراتيجية
المستويات	المهام	النقاط
اللاعبون	الشارات	لوحة الصدارة

كيف تدير فريقك بال Gamification

تدريب عملي

بتصوير السبورة وخطوات التنفيذ خطوة بخطوة

كيف تدير فريقك بال Gamification

الاحتياجات والأهداف	نوع اللعبة	قصة اللعبة
- دمج فريق العمل وبث روح التعاون - تقبل الاختلاف	لعبة حركية	القضاء على الزومبي
القوانين	التحديات	الاستراتيجية
- مدة اللعبة 60 د - اللعبة 3 مستويات - الهدف مدينة بلا زومبي	- عقبة عدم التعافي الكامل - عقبة المصاب الخفي	- كل فريق به 2 مصابين إن لمسوا الأصحاء يصابوا - مطلوب شفاؤهم
المستويات	المهام	النقاط
- عدم الإصابة - مصل الوقاية - شفاء المصابين	- عبور الجسر بـ 6 ورقات - تصميم جدول مهام للعمل	- عبور الجسر 10 نقاط - تصميم الجدول 15 نقطة
اللاعبون	الشارات	لوحة الصدارة
- 3 فرق - الفريق 5 أفراد - أسماء الفرق	- شارة التعاون - شارة السرعة - شارة التعافي	- لوحة الأوائل

كيف تدير فريقك بال Gamification

تدريب عملي

بتصوير السبورة والخطوات العملية لعملية التصميم

كيف تدير فريقك بال Gamification

الاحتياجات والأهداف	نوع اللعبة	قصة اللعبة
- التخلص من عادة إهدار الوقت - إنجاز المهام المتأخرة	- لوحية + كروت	- النجاة من الجزيرة
القوانين	التحديات	الاستراتيجية
- مدة اللعبة 7 أيام - ممنوع وضع مهام طوارئ	- بدون موبيل لمدة يومين. - بدون خروج يومين. - صيام يوم	- مطلوب الخروج من الجزيرة ببناء المركب - هناك 7 قطع، تكلفة القطعة 21 نقطة
المستويات	المهام	النقاط
- 7 مستويات - كل يوم مستوى	- الالتزام بجلسات العمل - الجلسة مدتها 25 دقيقة - لإنجاز المهام المتأخرة	- الجلسة = 3 نقاط - الجلسة بدون مهام = 1 نقطة - كسر الجلسة خصم 3 نقاط
اللاعبون	الشارات	لوحة الصدارة
- لاعب واحد	- شارة الأعلى تركيزاً - شارة اليوم النموذجي - شارة المجاهدة	- مقارنة ذاتية

كيف تدير فريقك بال Gamification

تدريب عملي

كيف تدير التدريب بال Gamification

الاحتياجات والأهداف	نوع اللعبة	قصة اللعبة
- تصميم ورشة عن التخطيط المالي	- لوحية + كروت	- بناء المدينة
القوانين	التحديات	الاستراتيجية
- تبدأ ب2000 ريال لكل لاعب - فقدان المال والأرض يخسرك - بناء مدينة تقدر بمليون ريال	- المال قليل للهدف - كروت المفاجآت - كروت الفرص العشوائية	- مطلوب شراء أراضي وتعميرها وتكامل - الأراضي لبناء مدينة كاملة بالقيمة المطلوبة
المستويات	المهام	النقاط
- مستوى الشراء - مستوى البناء - مستوى التكامل	- شراء الأراضي (100 : 500 ريال) - طابق المبني - مزرعة / مصنع / خدمات	- شراء الأرض 100:500 ريال - الطابق 50 ريال - المزرعة المصنع الخدمات 50 : 700 ريال - القيمة في الدورة تربحك 20%
اللاعبون	الشارات	لوحة الصدارة
- منافسة أفراد	- شارة أطول برج - شارة أفضل مساعدة - شارة المدينة الزراعية	- لوحة المقارنة الجماعية



شكراً لكم